

در هر یک از اتاق‌های منزل یا محل کار مکان‌های امن را تعیین کنید. این مکان می‌تواند زیر یک میز محکم، یا کنار دیوار داخلی به دور از پنجره باشد.

واگذاری نیمی از اموال خالق بیت کوین

«گرگ رایت» که به خود لقب خالق بیت کوین داده، به دستور دادگاه باید نیمی از درآمد و اموال معنوی خود را که پیش از سال ۲۰۱۴ به دست آورده، واگذار کند. این اموال به دیوید کلایمن که احتمال می‌رود موسس این رمز ارز باشد تحویل داده می‌شود.
این حکم در ادامه شکایتی ۱۰ میلیارد دلاری است که رونده آن در سال ۲۰۱۸ شروع شد. در آن سال برادر کلایمن، رایت را متهم کرده است که با فریبکاری و جعل اسناد توانسته شرکت W&K را از جنگ کلایمن در آورد. ظاهر رایت به دنبال درآمدهای بیت کوین کلایمن بوده است.



بهترین ربات‌های اسباب‌بازی سال ۲۰۱۹

اسباب‌بازی‌های شگفت‌انگیز

Sphero R2-D2

Sphero شاید تا به حال به نوع ربات‌های کروی شناخته شده باشد، اما بهترین تولید آن یک موفقیت بزرگ دیگر این شرکت تولیدکننده است و در واقع این ربات الهام گرفته از جنگ ستارگان است. نتیجه: R2-D2 کاملاً غیر کروی، اما بسیار درخشان است. با استفاده از برنامه تلفن‌های هوشمند، این ربات می‌تواند میزبان انیمیشن‌هایی باشد که مستقیماً از فیلم‌ها تهیه شده‌اند. شما می‌توانید با تماشای یکی از فیلم‌های جنگ ستارگان با R2 در کنار خود، آن را مستقیماً از طریق برنامه کنترل یا حتی به آن واگذار کنید تا به صورت مستقل واکنش نشان دهد. همچنین یک بازی کوچک AR هم برای لذت بردن بیشتر از استفاده از این ربات وجود دارد.



قطعا بازی با اسباب‌بازی‌های کنترل از راه دور نسبت به ربات خیلی سخت‌تر است، اما R2 یکی از معروف‌ترین ربات‌های سینما است و این اصلی‌ترین اسباب‌بازی R2 است که تا به حال وجود داشته است. همچنین می‌توانید از آن برای یادگیری نحوه کدنویسی بسا برنامه Sphero Edu رایگان استفاده کنید.

Orbotix Ollie

این ربات منحصر برای تفریح طراحی شده تا آموزش برنامه‌نویسی و ربات‌سازی. به جای آن که مکانیزم داخلی یک کره را هدایت کند، دو چرخ دارد که به کنترلش کمک می‌کنند. این ربات می‌تواند برای بازی و سرگرمی بسیار مناسب باشد و می‌تواند با سرعت بالایی حرکت کند و چرخش‌های عالی در جهت‌های مختلف انجام دهد.
از این ربات نباید توقع فرمان‌پذیری صوتی داشته باشید، هنوز به این مرحله نرسیده که به قدری هوشمند باشد که صدای شما را تشخیص دهد و طبق فرمانتان حرکت کند. اما می‌تواند در حین حرکت‌های سرعتی از ریمپ‌ها عبور کند و به حالت پرواز از ریمپ در آید و یک فرود عالی به زمین داشته باشد. در واقع اگر به دنبال یک ربات غیر هوشمند می‌گردید که تنها وسیله‌ای برای سرگرمی و بازی باشد، گزینه مناسبی برای شما خواهد بود.



قدری پیشرفته شدند که با موبایل یا تبلت می‌توان آنها را از راه دور کنترل کرد. همچنین ربات‌های اسباب‌بازی وجود دارند که می‌توانند تنها با صدا و دستور شما کار کنند و حتی نیاز به یک وسیله جانبی برای کنترل ندارند.

اگر به برنامه‌نویسی علاقه دارید، یک ربات که می‌تواند به موبایل متصل شود یکی از بهترین ابزارها برای شروع کار است، زیرا به شما این امکان را می‌دهد اولین برنامه‌هایی که می‌خواهید بنویسید را با چیزی در دنیای فیزیک متصل کنید و در طول راه تمام مراحل تان را لمس کنید. اما شما برای بازی با ربات‌ها نیازی به دانش برنامه‌نویسی ندارید، اما با کمی آگاهی می‌توانید از آنها برای انجام کارهای خاص استفاده کنید.

littleBits Droid Inventor Kit

کنید؛ مثلاً بسا موبایل تان حرکات ربات را کنترل کنید. سرش را بچرخانید و با ربات تان صدا ضبط کنید. این امکانات اما فقط امکانات پایه‌ای ربات شما هستند. می‌توانید با خرید اجزای دیگر برای ربات تان، امکانات دیگری را به آن اضافه کنید. این قطعات به صورت مغناطیسی به یکدیگر وصل می‌شوند و کار با آنها راحت است. راهنماهای کاملی برای شخصی‌سازی ربات و اضافه کردن اجزا به بدنه و اضافه کردن امکاناتی مانند شناسایی اشیای خانگی در آرتو-دیتو وجود دارد که آن را بسیار جذاب می‌کند.



«لیتل بیتز» با کیت‌های رنگ و وارنگ الکترونیکی جدا از هم کار خود را شروع کرد. کیت‌هایی که شما می‌توانید آنها را به هم‌دیگر وصل کنید و ابزارها و مجموعه‌های جالبی بسازید. این ایده درخشان و جذاب در کنار تکنولوژی جدیدتری قرار گرفت و نتیجه‌اش ربات «آرتو-دیتو» شد.
«کیت اختراع دی روید» به شما این امکان را می‌دهد که طبق توضیحات مرحله به مرحله پیش بروید و گام به گام تنظیمات را روی ربات پیاده

Wonder Workshop Cue



شرکتی که نامش «کارگاه شگفتی‌ها» است، چند اسباب‌بازی مختلف رباتی را ساخته است اما «کیو» همه آنها را پشت سر گذاشته و با تکنولوژی پیشرفته‌ای از این ساخته شده است. مانند خیلی دیگر از ربات‌های عرضه شده، کیو هم مخلوطی از بازی با آموزش، آموزش کدنویسی به کودکان، مانند جاوا اسکریپت و ترکیب بازی‌های نمایشی و داستانی است.

کودک با یکی از چهار شخصیت تعریف شده برای ربات در ارتباط خواهد بود و از طریق یک رابط چت آن را کنترل خواهد کرد. این ربات بسیار مورد توجه کودکان قرار گرفته و بزرگسالان خیلی او را دوست ندارند. برخلاف ربات مشهور اسفرو بولت که به دلیل شوخی‌های زیاد و گاهی اوقات زنده‌اش بیشتر مورد علاقه بزرگسالان قرار گرفته است و نکته دیگر این که قیمت بالای آن در مقایسه با ربات‌های دیگر و البته وجود چند باگ کوچک، تصمیم‌گیری برای خرید و انتخاب این ربات به‌عنوان یک اسباب‌بازی آموزشی پیشرفته برای کودک را بسیار سخت می‌کند.

Anki Cozmo

Anki Cozmo یکی از باهوش‌ترین ربات‌هایی است که ما دیده‌ایم. کوزمو کوچک است و تقریباً به اندازه‌ای است که بتوان آن را به راحتی در کف دست نگه داشت. سباز مغز آن کمی بزرگ و چشم‌گیر به نظر می‌رسد و قادر است چهره افراد، بازی‌ها و آموزش‌هایی برای خود را تشخیص دهد.

Cozmo دارای سه مکعب LED است که در بازی‌هایی استفاده می‌شود که زمان واکنش و تطابق رنگ را از ما می‌کند. او می‌آموزد که چگونه شما بازی می‌کنید و سطح مهارت خود - و عکس‌العمل‌ها - را به طور مناسب تنظیم می‌کند: اگر او را کتک بزنید، به شما واکنش نشان می‌دهد و ممکن است چیزی به سمت تان پرتاب کند!

دوربین داخلی می‌تواند چهره‌هایی با نام مشخص را یاد بگیرد، بشناسد و سپس با آنها معاشرت کند و هنگام دیدن آنها با صدای بلند با آنها حرف بزند. شما می‌توانید Cozmo را برای گفتن عبارات متعددی نیز برنامه‌ریزی کنید.

شما حتی می‌توانید از راه دور Cozmo را هنگام تماشای منظره از دوربین آن را روی صفحه تلفن یا رایانه لوحی خود کنترل کنید.

از همه مهمتر، کوزمو سرشار از شخصیت است. او سرزنده، پر جنب و جوش و سرگرم‌کننده است و به شما می‌گوید در هر زمان معین چه بازی‌هایی را می‌خواهید بازی کنید،

به شما واکنش نشان می‌دهد و احساسات خود را ابراز می‌کند. این احمقانه به نظر می‌رسد، اما واقعاً این یک موفقیت بزرگ است.



Anki Vector

این ربات در واقع نسخه بزرگسالان کوزمو است. با وجود تمام پیشرفت‌های موبایل هنوز هم یک موبایل نمی‌تواند به اندازه کافی سرگرم‌کننده باشد و قطعاً استفاده از ربات در کنار موبایل می‌تواند لذت‌سرگرمی را چندین برابر کند. در حالی که کوزمو یک ربات کوچک و فوق‌العاده است، یک راه عالی برای برنامه‌نویسی هم فراهم می‌کند. اما وکتور کمتر اسباب‌بازی است و بیشتر شبیه به یک حیوان خانگی و دستیار مجازی است. وکتور به‌طور قابل توجهی بزرگتر از کوزمو است و در واقع به برنامه‌نویس هوشمند (غیر از تنظیم اولیه) نیاز ندارد. تمام پردازش‌ها درون ربات انجام می‌شود که مستقیماً به شبکه Wi-Fi خانه شما متصل می‌شود. در عمل،

شخصیت واقعی دارد (به لطف یک متخصص انیمیشن از Dreamworks) توانایی یادگیری چهره و بازی کردن را نیز دارد. همچنین چهار میکروفن در آن وجود دارد که آن را قادر می‌کند به دستورات صوتی پاسخ دهد و علاوه بر آن نیز با Amazon Alexa سازگار است.

